

# Blizzard – God of Game-Cinematic

Gestern Abend habe ich [Diablo 3](#) (ohne [Reaper of Souls](#)) von Blizzard zu Ende gespielt. Und die Cinematics haben mich mal wieder umgehauen. Die Jungs von Blizzard bringen da zu jedem ihrer Spiele einfach grandiose Leistungen!

– ACHTUNG, ENTHÄLT EVENTUELL SPOILER –

Hier mal ein paar Beispiele:

## World of Warcraft Trailer:

Mein Lieblings-Trailer, weil er so stimmungsvoll ist, wie ich kaum einen Trailer bisher gesehen habe:

## World of Warcraft ingame cinematics:

Leider ist die Grafikengine von WoW doch schon ziemlich alt, und auch wenn sie über die ganzen Jahre Verbesserungen erfahren hat, kann sie mit aktuellen Spielen nicht mehr mithalten. Trotzdem gehören diese Zwischensequenzen immernoch zu dem Besten, was ich in Spielen bisher gesehen habe.

## Diablo 3:

## Star Craft 2:

# Heroes of the Storm: